



Torneo TFT #YoMeQuedoEnCasa

Descripción del torneo:

El torneo se crea con la intención de fomentar el hecho de que la gente permanezca en casa durante las semanas en que el Gobierno ha decretado el confinamiento como medida para evitar la propagación del “Coronavirus”. Con motivo de esto la AJT ha creado para estas próximas semanas una serie de torneos que sirvan de entretenimiento para el público dentro del mundo de los videojuegos y de los esports.

Método de inscripción:

La inscripción se hará directamente a través de los links publicados en nuestras redes sociales o a través de nuestra página web y directamente en challonge.org.

El máximo de participantes por clasificatorio estará limitado a 64 plazas. Cada clasificatorio permitirá puntuar para el ranking general.

Desarrollo de la competición:

Una vez finalizadas las inscripciones se formarán los distintos lobbies de jugadores. Pasarán de ronda aquellos que terminen en las dos posiciones más altas de su lobby.

Todos los jugadores obtendrán una puntuación al finalizar cada clasificatorio en función de la posición final y la ronda en la que hayan caído de cara al ranking general.

Aquellos 8 jugadores mejor clasificados en el ranking general al término de los clasificatorios pasarán a la final presencial que tendrá lugar cuando acabe la “cuarentena”.

La final será a disputada a dos partidas obteniendo puntos en función de la posición en que se termine que determinará al finalizar ambas la posición final en el torneo.

Puntuación por puesto y normas de desempate:

A continuación la relación de puntos que se obtendrán para el ranking general en función del número de participantes y del puesto que se consiga:

| | Top 64 | Top 32 (8º-6º) | Top 32 (5º-3º) | Top 8 (8º-6º) | Top 8 (5º-4º) | Top 8 (3º) | Top 8 (2º) | Top 8 (1º) |
|---------------------|----------|-------------------|-------------------|------------------|------------------|---------------|---------------|---------------|
| Más de 32 jugadores | 2 puntos | 4 puntos | 10 puntos | 18 puntos | 28 puntos | 40 puntos | 45 puntos | 50 puntos |
| Más de 16 jugadores | 1 punto | 3 puntos | 6 puntos | 12 puntos | 18 puntos | 25 puntos | 30 puntos | 35 puntos |
| Más de 8 jugadores | - | 1 punto | 4 puntos | 9 puntos | 14 puntos | 22 puntos | 26 puntos | 30 puntos |
| 8 jugadores o menos | - | - | - | 1 punto | 4 puntos | 7 puntos | 11 puntos | 15 puntos |

A continuación la puntuación y las normas de desempate del lobby de la final:

- 1º. 10 puntos
- 2º. 9 puntos
- 3º. 8 puntos
- 4º. 7 puntos
- 5º. 4 puntos
- 6º. 3 puntos
- 7º. 1 punto
- 8º. 0 puntos

El sistema de desempate en caso de igualdad de puntos será el siguiente:

1. Puntos totales conseguidos en ambas partidas.
2. Ganador de alguna partida (primer puesto).
3. Posición más cercana al primer puesto en cualquier partida.
4. Posición más alta en la última partida.

Normas durante los enfrentamientos:

Es deber de los jugadores presentarse a la hora que se les cita para jugar sus partidas, el retraso del mismo puede llevar a una sanción en los puntos o incluso a su expulsión.

No se permite la ayuda de otras personas a los participantes ni de aplicaciones externas que puedan ayudar a tomar mejores decisiones dentro del juego.

Quedan totalmente prohibidas las faltas de respeto por chat o de forma verbal. Será directamente expulsado el jugador que se identifique realizando tales acciones.