

Torneos Clash Royale UPCTesports

Horarios

Se realizarán un total de 4 torneos, todos con este mismo formato, los días:

Sábado 21, lunes 23, sábado 28 y lunes 30.

Todos los torneos comenzarán a las 20:00(ESP) y se terminarán a las 24:00. Si en algún caso se prevé que el torneo vaya a salirse de este horario, se parará y terminará al día siguiente en el mismo horario.

Inscripciones

Las inscripciones se llevarán a cabo a través de la página Challonge, en la cual se desarrollará el torneo. Una vez abiertas las publicaremos en nuestro twitter. Será obligatorio estar en el canal de discord habilitado para el torneo.

Desarrollo

El torneo consta de dos fases. Una primera fase de suizo, y una segunda fase de bracket eliminatorio simple.

Reglas del torneo

Características del torneo

La fase de suizo, se realizará cada ronda a Bo3 con un ban global inicial.

Una vez superado el suizo, comenzará la segunda parte del torneo, un bracket eliminatorio simple, cuyo formato es Bo5 con un solo ban global cuando se quiera. Para las semifinales y final, será Bo5 con ban global al perder.

En la medida de lo posible se intentará terminar el torneo el mismo día de inicio, pero cabe la posibilidad de terminarlo al día siguiente si se extiende demasiado en el tiempo.

Retrasos

El jugador que no haga el check in antes del comienzo del torneo será descalificado.

Cada nueva ronda se establecerá una hora de comienzo, y se darán 10 minutos desde la hora establecida para que aparezcan los jugadores, en caso de no presentarse, se da free win al jugador presente.

Para los resultados se mandará captura de pantalla por discord o por challonge, de los resultados obtenidos, así como de los baneos acordados. El uso de carta ban es pérdida automática de esa partida.

Cualquier duda previa al torneo podéis preguntar por discord a Miguel9Chocolate#9927 .

La organización se reserva el derecho a modificar las bases del torneo hasta el inicio del mismo. El desconocimiento de las bases del torneo no exime de su cumplimiento.