

Torneos Brawl Stars UPCTesports

Horarios

Se realizarán un total de 4 torneos, todos con este mismo formato, los días:

Jueves 19, Domingo 22, Jueves 26 y Domingo 29.

Todos los torneos comenzarán a las 20:00(ESP) y se terminarán a las 24:00. Si en algún caso se prevé que el torneo vaya a salirse de este horario, se parará y terminará al día siguiente en el mismo horario.

Inscripciones

Las inscripciones se llevarán a cabo a través de la página Challonge, en la cual se desarrollará el torneo. Una vez abiertas las publicaremos en nuestro twitter. Será obligatorio estar en el canal de discord habilitado para el torneo. Las inscripciones las realiza solo el capitán del equipo. Se permite un máximo de 3 jugadores por equipo.

Desarrollo

El torneo consta de dos fases. Una primera fase de todos contra todos por grupos, y una segunda fase de bracket eliminatorio simple.

Reglas del torneo

Se juega con Gadgets

Características del torneo

La fase de todos contra todos, se realizará a un set sin bans ni picks y pasarán los mejores de cada grupo. Cada set se compone de un bo5, con una partida en cada modo, quien gane 3 gana.

Una vez superado el suizo, comenzará la segunda parte del torneo, un bracket eliminatorio simple, con un set por partida hasta las rondas finales, donde serán 3 sets cada partida (Semifinales y final).

El orden de los modos para los Bo5 es:

Atrapagemas > Balón Brawl > Caza Estelar > Atraco > Asedio

Todo el formato dependerá de los equipos inscritos, así a más equipos más gente pasará el suizo, pero más cortas serán las rondas.

En la medida de lo posible se intentará terminar el torneo el mismo día de inicio, pero cabe la posibilidad de terminarlo al día siguiente si se extiende demasiado en el tiempo.

Retrasos

El equipo que no haga el check in antes del comienzo del torneo será descalificado.

Cada nueva ronda se establecerá una hora de comienzo, y se darán 10 minutos desde la hora establecida para que aparezcan la totalidad de los integrantes, en caso contrario el equipo que sí esté presente pasará automáticamente.

En caso de empate

Si una partida acaba en empate, se repetirá la partida con los mismos personajes pero pudiendo cambiar las habilidades estelares de los personajes así como los gadgets.

Mapas

Los mapas vienen preestablecidos, se juegan los correspondientes a la ronda que toque.

Se informará de todos los mapas antes de cada ronda.

Resultados

Los resultados se comunican por el canal de discord habilitado para ello.

Cualquier duda previa al torneo podéis preguntar por discord a Miguel9Chocolate#9927 .

La organización se reserva el derecho a modificar las bases del torneo hasta el inicio del mismo. El desconocimiento de las bases del torneo no exime de su cumplimiento.

El sistema de puntuación para el presencial es el siguiente:

	Top 32	Top 16	Top 8	4º	3º	2º	1º
.+32 equipos	0	2	5	12	18	24	30
.+16 equipos	0	1	3	7	12	18	25
.+8 equipos		0	1	4	6	9	16
.+4 equipos			0	2	4	7	12
4 equipos				0	2	5	9